



Chile
para niños

Tu primera historieta



Actividad 



Chile
para niños

Actividad 

Tu primera historieta

¿Te gustaría hacer tu propio cómic?
Sólo necesitas lápices de colores y tu imaginación.
En esta actividad te invitamos a crear un personaje y a presentarlo en la que será tu primera historieta.

Memoriosa.



1. Crea a tu personaje

- **¿Quién será el personaje de tu primer cómic?**

Puede ser una persona que conozcas, un animal, un insecto o un ser fantástico, como un dragón o un hada. ¡Lo que tú quieras! Incluso puedes ser tú mismo.

- **¿Cuál será su nombre?**

Dale un nombre a tu personaje. Debe ser un nombre que te guste, porque le dará el título a tu historieta. Algunos nombres de personajes chilenos de cómic son Condorito, Pelusita, Macuquito y el siniestro Doctor Mortis.



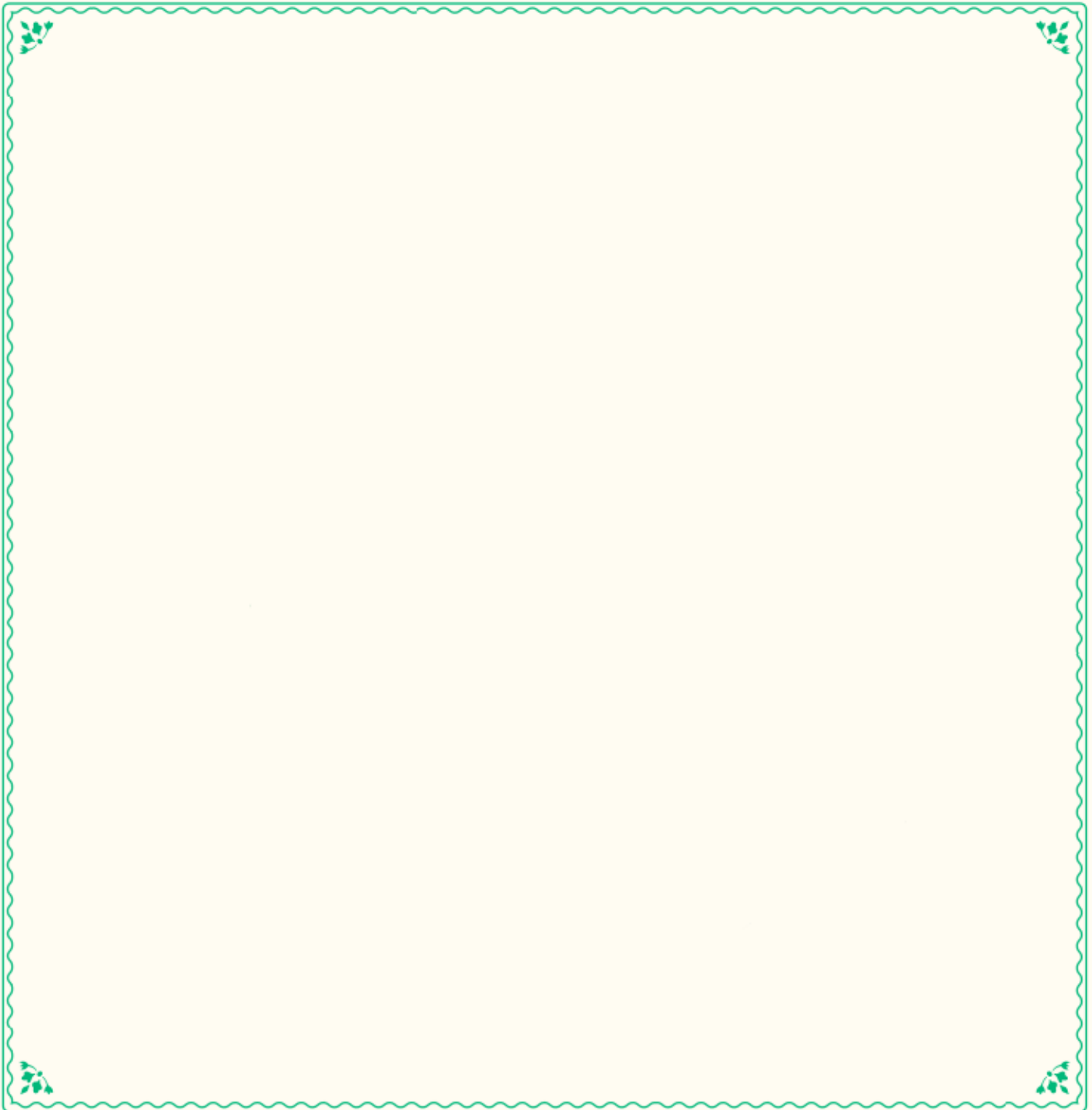


Chile
para niños

Actividad



Dibuja aquí tu personaje





Chile
para niños

Actividad 

Tu primera historieta

2. La presentación

Ahora que ya sabes cómo quieres que sea tu personaje, es momento de dibujarlo y presentarlo a lectores y lectoras.

A continuación encontrarás una cabecera, para escribir el nombre de tu personaje, y 5 viñetas en blanco. En cada viñeta deberás dibujar lo siguiente:

1 ¿Cómo es tu personaje?

Dibújalo.

2 ¿Tiene algo que lo caracterice?

En el caso de Mampato, algo que lo caracteriza es su cinto espacio-temporal que le permite viajar por el espacio y el tiempo.

3 ¿Dónde vive?

Puede tener una casa, una guarida secreta o quizás vive en un mundo fantástico. El hogar de Condorito está en Pelotillehue.

4 ¿Cuál es su medio de transporte?

Puede ser un auto, un caballo, una bicicleta o quizás puede volar.

5 ¿Quiénes son sus amigos y amigas?

El mejor amigo de Ondita, por ejemplo, era Pepito.

Escribe tu nombre...

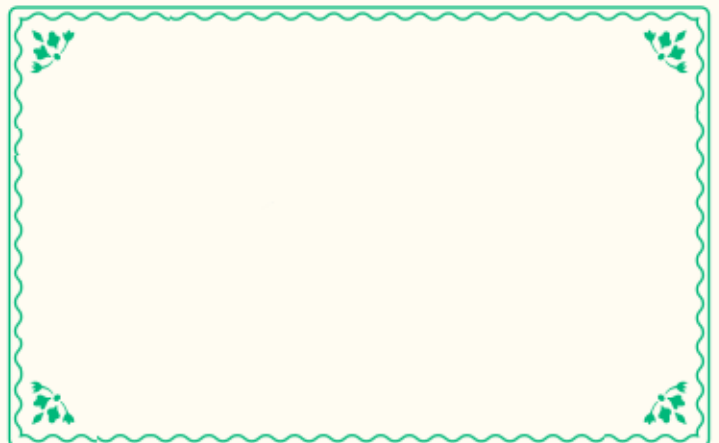
En el último cuadro en la esquina inferior derecha (como una firma) para que la gente sepa que es una creación tuya. Puedes inventar para ti un seudónimo, que es lo que tradicionalmente hacen los historietistas profesionales.





Tu primera historieta

Cabecera





Tu primera historieta

3. Las aventuras comienzan

- **Ahora** que ya has presentado a los personajes de tu cómic, es momento de contar su primera aventura.
- Estos son **algunos títulos** que te pueden inspirar: "El misterio del juguete perdido", "Mi nuevo amigo el mago", "Aventuras submarinas", "Vacaciones soñadas", "¡Un monstruo debajo de la cama!".
- **Recuerda** que tus personajes pueden hablar. Si quieres que alguno de ellos diga algo, solo tienes que escribir sus palabras al interior de un globo.

Conversación



Conversación a la vez



Pensamiento



Grito



Sorpresa o impresión



Llanto o transpiración



- Te dejamos una página con **6 viñetas en blanco para que puedas dibujar** sobre ellas. Puedes imprimir esta página varias veces para así inventar muchas historias.



Tu primera historieta

A continuación encontrarás una cabecera, para escribir el título de la aventura, y 6 viñetas en blanco. En cada viñeta deberás dibujar un momento distinto de la aventura, comenzando por la primera, arriba a la izquierda, hasta la final, abajo a la derecha.





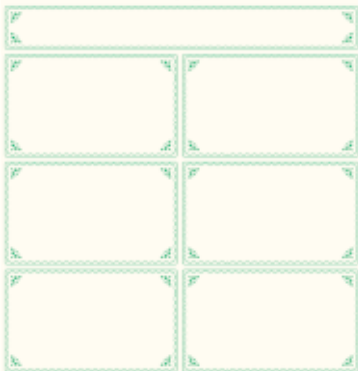
Tu primera historieta

Glosario



Globo o bocadillo:

Es el lugar de las palabras en un cómic. Cuando un personaje habla en un cómic, sus palabras están escritas en "globos" o "bocadillos". También cuando piensan, sus pensamientos aparecen en un globo.



Viñeta:

Cada uno de los cuadros con dibujos que tiene un cómic. Un cómic se compone de una serie de viñetas.